

# **Prérequis au déploiement d'un standalone**

AURORA

## Table of Contents

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Windows 10/11 .....</b>              | <b>4</b> |
| <b>2</b> | <b>Red Hat Enterprise Linux 8 .....</b> | <b>5</b> |
| 2.1      | Prérequis IHM.....                      | 5        |
| 2.2      | OpenGL .....                            | 5        |

Aurora en version standalone est compatible des systèmes d'exploitation suivants:

- Windows 10/11
- Red Hat Enterprise Linux 8

## 1 Windows 10/11

Le déploiement d'un standalone sur un environnement Windows ne nécessite pas de prérequis particulier.

## 2 Red Hat Enterprise Linux 8

Le déploiement d'un standalone sur un environnement RHEL 8 nécessite les prérequis suivants:

### 2.1 Prérequis IHM

Assurez-vous d'avoir installé les bibliothèques requises pour l'utilisation de wxWidgets, OpenGL, GLEW et LUA.

Pour les installer, exécuter la commande suivante :

```
sudo yum install libX11 libXmu libXi gtk2 libGL mesa-libGLU readline
```

Les paquets suivants devraient ensuite être installés : libX11-1.6.8-5.el8.x86\_64, libXmu-1.1.3-1.el8.x86\_64, libXi-1.7.10-1.el8.x86\_64 , gtk2-2.24.32-5.el8.x86\_64 , libglvnd-glx-1:1.3.2-1.el8.x86\_64, mesa-libGLU-9.0.0-15.el8.x86\_64 et readline-7.0-10.el8.x86\_64

### 2.2 OpenGL

OpenGL est généralement installé par défaut sur la plupart des systèmes d'exploitation modernes, y compris les distributions Linux comme Red Hat.

Assurez-vous que votre système prend en charge OpenGL (version minimale : **OpenGL 4.3**)

Il est possible de connaître la version d'OpenGL installé sur le système au travers de l'exécution de la commande suivante :

```
glxinfo | grep "OpenGL version"
```

qui renvoie (sur notre machine locale) :

```
OpenGL version string: 4.6 (Compatibility Profile) Mesa 21.1.5
```