

RECONSTRUCTION TRIDIMENSIONNELLE PARTICIPATIVE

Avantages technologiques

☞ Simplicité de mise en œuvre :

- Pas de contrainte de calibration de scène,
- Pas d'hypothèse sur la géométrie de la scène,
- Pas de pré-installation de matériel,
- Reconstruction 3D plus stable et rapide.

☞ Reconstruction 3D géoréférencée et datée :

- Réutilisation simple & efficace,
- Définition simple de la notion de zone d'intérêt

☞ Quantité et qualité d'information importantes

☞ Larges champs applicatifs

Synthèse de l'invention

L'invention propose une approche (quasi) temps-réel de reconstruction 4D (espace+temps) de scènes à partir d'images et ou vidéos collectées par des contributeurs, sans prérequis fort, sur leur position par rapport à la scène, leur durée de contribution, le matériel qu'ils utilisent, ...

En s'appuyant en particulier sur des informations position/temps/orientation précises pour chaque contributeur, l'invention permet de produire une reconstruction 3D géoréférencée et datée.

Applications potentielles

- Applications grand public (événements sportifs, concerts...)
- Situations de crise
- Véhicules autonomes
- Imagerie par drones (si forte densité de drones)
- Imagerie par satellites (constellation de satellites)

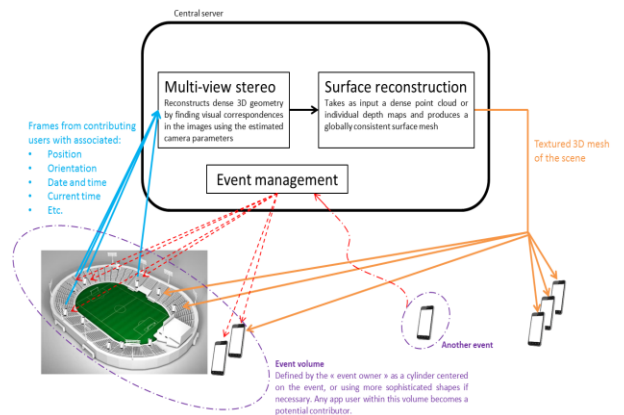


Illustration de l'invention

Bénéfices commerciaux

- Solution à bas coûts (pas de matériel spécialisé, utilisation de matériel existant)
- Peu de contraintes techniques
- Utilisable dans un grand nombre de domaines

Invention brevetée disponible sous licence.